



注意事項：

1. 答案依序書寫於答案卷上，不必抄題。
2. 答案卷不可書寫任何可辨別個人姓名或特殊標記，違者不予計算。
3. 請於試題紙上填寫准考證號碼，繳卷時「試題」、「答案卷」一併繳回。

**一、解釋名詞(30%，每題 5 分)**

1. Multimedia(多媒體)
2. Rotoscope(逐格描影)
3. 720p HD(720p 高解析度)
4. Inbetween (介間動畫)
5. RGB Color System (RGB 色彩系統)
6. Alpha Channel(Alpha 色版)

**二、簡答題(40%，每題 10 分)**

1. 說明聲音的三要素以及錄製聲音所需之硬體體有那些？
2. 說明 Photoshop 圖層混合模式”色彩增值”的原理及應用。
3. 簡述『動態腳本』(Animatics)所必需具備的要素，並說明其在動畫故事創作中的重要性。
4. 簡述動畫十二原則(12 basic principles of animation)。

**三、問答及申論題(30%，每題 15 分)**

1. 3D 建模中模型分為 Polygon(多邊形)、NURBS(雲形線)、Subdiv(次分面)三種模式，試說明其原理及優缺。
2. 試申論平板電腦與一般筆電在一般運用、媒體呈現與設計運用上的比較。