



## 注意事項:

1. 答題依題號順序畫記在答案卡上,寫在試題紙上無效;答案卡限用 2B 鉛筆畫記,若未按規定畫記,致電腦無法讀取者,考生自行負責。
2. 答案卡不可書寫任何可辨別個人姓名或特殊標記,違者不予計分。
3. 請於試題紙上填寫准考證號碼,繳卷時「試題」、「答案卡」一併繳回。

1. [C/C++] 以 # 開頭的程式碼何時會被執行?  
(a)執行(execution)時期 (b)前置處理(preprocessor)時期 (c)後置處理(postprocessor)時期 (d)編譯(compilation)時期
2. [C/C++] 要使用 while(\_\_\_\_); 撰寫一個無限迴圈,在()裡面不能填入什麼?  
(a) 0==0 (b) 1=1 (c) 1 (d) true
3. [C/C++] 下列那個陣列初始化敘述有誤?  
(a) int a[5] = {0, 5} (b) int a[] = {0, 1, 2, 3, 4, 5} (c) int a[5] = {0} (d) int a[5] = {0, 1, 2, 3, 4, 5}
4. [C/C++] 請問有一數學運算式: 2 % 3, 其結果為何?  
(a) 2 (b) 3 (c) 0 (d) 1
5. [C/C++] 在 C++ 中,下列何者可用來支援物件導向設計之多型(Polymorphism)的觀念?  
(a) 樣板函式(Template Function)  
(b) 多重繼承(Multiple Inheritance)  
(c) 例外處理(Exception Handling)  
(d) 虛擬函式(Virtual Function)
6. [C/C++] 請問執行右列程式後,螢幕會顯示出什麼?  
(a) 無法執行 (b) 2 (c) 0.5 (d) 0

```
#include "stdio.h"

void myswap(int* a, int* b)
{
    int t = *a; *a = *b; *b = t;
}

void main()
{
    int x = 10, y = 5;
    myswap(&x, &y);
    printf("%d\n", x / y);
}
```

7. [C/C++] 請問可用判斷字串結尾符號的是下列那個字元?  
(a) '\e' (b) '\c' (c) '\s' (d) '\0'
8. [C/C++] 下列何者不能做為變數名稱?  
(a) 3a (b) myreturn (c) whiledo (d) privateVar
9. [C/C++] 請問有一數學運算式: 3 / 2 的運算結果為何?  
(a) 0 (b) 1 (c) 1.5 (d) 2
10. [C/C++] 下列那一個敘述可宣告一個自訂的 Person 型態的結構陣列(array of structures)?  
(a) MArray Person[5] (b) Person struct person[5] (c) Person person[5] (d) struct Person[5]
11. [C/C++] 下列運算子中何者的優先權最高?  
(a) % (b) ! (c) + (d) &&
12. [C/C++] 下列那一個是定址運算子(Address Operator), 可取得變數的記憶體位址?  
(a) % (b) \$ (c) && (d) &
13. [C/C++] 右列程式執行完後, 變數 n 的輸出結果為何?  
(a) 255 (b) 127 (c) 129 (d) 65

```
#include "stdio.h"

void main()
{
    int n = 1;
    while (n < 128)
        n *= 2;
    printf("%d\n", n);
}
```

14. [C/C++] 如果要中途跳離開 switch 敘述, 可以藉由下列那個敘述來達成?  
(a) break (b) continue (c) do (d) reset

15. [C/C++] 假設 arr 為陣列變數，pA 為指向這個陣列開頭的指標，請問以下何者不能取得陣列中第 2 個元素？  
 (a) arr[2] (b) \*pA+2 (c) \*(pA+2) (d) \*(arr+2)
16. [C/C++] 有關在 switch 敘述(statement)中的 case 標籤(label)，下列何種用法錯誤？  
 (a) case 'A': (b) case "A": (c) case '2': (d) case 2:
17. [C/C++] 有一迴圈 for (int k=10; k>=2; \_\_\_\_\_); 欲使 k 值隨迴圈執行遞減 2，請問空格應填入什麼？  
 (a) k=k+2 (b) k=-2 (c) k-=2 (d) i++

18. [C/C++] 請問右列程式執行後會輸出什麼？  
 (a) 5 (b) 4 (c) 3 (d) 2

```
#include "stdio.h"

int cal(int x)
{
    if (x == 1 || x == 2) return 1;
    else return cal(x - 1) + cal(x - 2);
}

void main()
{
    printf("%d\n", cal(5));
}
```

19. [C/C++] 下列何者是 C 語言的基本資料型態？  
 (a) integer (b) boolean (c) float (d) string
20. [java] java 程式在執行時，必需要先行安裝以下那個軟體？  
 (a) JVM (b) javascript (c) Eclipse (d) Chrome
21. [java] java 原始檔和編譯後的檔案，其副檔名分別為何？  
 (a) .java 和 .com (b) .class 和 .java (c) .java 和 .class (d) .exe 和 .class
22. [java] 在類別的定義中可以有兩個同名函數，這種程式撰寫方法稱之為函數 ( )  
 (a) 重載 (b) 繼承 (c) 封裝 (d) 覆蓋

23. [java] 請問右列程式碼會印出什麼訊息？  
 (a) B-constructornew B  
 (b) 無法執行  
 (c) A-constructornew B  
 (d) new B.

```
package tw.edu.nutc;
class A {
    public A(){
        System.out.print("A-constructor");
    }
}
class B extends A{
    public B(){
        System.out.print("B-constructor");
    }
    public B(String str){
        System.out.print(str);
    }
}
public class C {
    public static void main(String[] args) {
        B b = new B("new B");
    }
}
```

24. [java] 若函式無回傳值，則該函式的回傳資料型態應為何？  
 (a) nothing (b) null (c) empty (d) void
25. [java] 下列敘述何者正確？  
 (a) 建構子必須與類別同名，但方法就不能與類別同名  
 (b) 類別(class)中的建構子(constructor)不可省略  
 (c) 建構子可以多載(overloading)  
 (d) 一個類別只能定義一個建構子